

# Teen al CUBO

Masterclass per ragazzi  
da 12 a 17 anni

Programma  
ottobre - dicembre 2019



**CUBO**  
Condividere Cultura

## 3D digital entertainment

Ottobre - dicembre 2019

Con FabLab Bologna

L'arte di creare uno scenario in 3D fruibile su una vasta gamma di dispositivi e luoghi introduce i giovani nel digital entertainment rendendo possibili applicazioni sconfiniate. (es. dall'architettura, alla didattica, alla sicurezza, all'industria 4.0)

Una masterclass interamente dedicata a **Unity 3D** per la realizzazione di ambientazioni in tre dimensioni (labirinti, mappe, suoni a 360) e per tutte le piattaforme (siano esse Desktop e mobile) per sviluppare le capacità autoriali nella realizzazione di progetti che sfruttano le funzionalità del game engine attualmente più utilizzato al mondo dagli sviluppatori: dall'esplorazione dell'interfaccia alla implementazione del codice, degli aspetti grafici, dell'animazione e dell'audio.

Il corso viene tenuto in lingua inglese (prevista anche la presenza di un docente italiano).

### **venerdì 11 ottobre 2019 ore 17.30 Intro to Unity Capabilities**

Scopriamo la sperimentazione e il gioco libero per conoscere i retroscena dei giochi e delle applicazioni 3d di maggior successo.

### **venerdì 18 ottobre 2019 ore 17.30 Unity Interface**

Realizziamo il primo labirinto virtuale per non perderci mai nell'interfaccia di Unity.

### **venerdì 25 ottobre 2019 ore 17.30 Activating Game Events**

Impariamo a programmare condizioni e circostanze per l'attivazione di eventi automatici nell'ambiente virtuale.

### **venerdì 8 novembre 2019 ore 17.30 Game design technics**

Conosciamo le tecniche e le strategie per l'impostazione di un ambiente virtuale e le sue regole

### **venerdì 15 novembre 2019 ore 17.30 In-Game UI**

Scegliamo la grammatica dei gesti e dei controlli per trovare la migliore ergonomia per la navigazione.

### **venerdì 29 novembre 2019 ore 17.30 Menu System**

Creiamo i menù di scelta ed interfacce grafiche.

### **venerdì 6 dicembre 2019 ore 17.30 Effects: Sound & Particles**

Con Unity anche il suono diventa tridimensionale: impariamo come localizzarlo nello spazio.

### **venerdì 13 dicembre 2019 ore 17.30 Level Design Technics**

Come architetti di un mondo virtuale progettiamo gli elementi che lo popoleranno, compreso il "mostro finale"

### **venerdì 20 dicembre 2019 ore 17.30 Final Presentations**

Apriamo le porte dell'ambiente virtuale ed osserviamo i primi visitatori. Troveranno dei bug o ne creeranno?



**FabLab Bologna** è una community di esperti che si pongono l'obiettivo di offrire a tutti gli strumenti per la realizzazione tecnologica e creativa delle idee, con un ponte tra tradizione e innovazione.

**CUBO**

Piazza Vieira de Mello, 3 e 5 - Bologna  
Tel. 051.507.6060 - [www.cubounipol.it](http://www.cubounipol.it)



**CUBO**  
Condividere Cultura

**Unipol**  
GRUPPO